



B1 試合結果速報

試合番号 001

開催日 2022/04/09

開催地

2022年度春季関東大学女子2部バレーボールリーグ戦

会場：

観客数：	JURY：	チーム	セット	勝点	1	2	3	4	5	合計
開始時間： 11:00	主 審： 浜野陽一	敬愛大学	3	2	25	25	25			75
終了時間： 12:10	副 審： 吉谷友輔	武蔵丘短期大学	0	1	23	16	14			53
試合時間： 01:10	判定員：	試合時間		00:22	00:21	00:19				01:02

 敬愛大学					VS	武蔵丘短期大学 				
1set	2set	3set	4set	5set		1set	2set	3set	4set	5set
9 2 3	9 2 3	9 2 3			福田 均志	3 13 9	3 13 9	3 13 9		
					江川 陽菜	(22)	(22)			
11 10 1	11 10 1	11 10 1			1勝0敗	2 17 10	2 17 10	14 17 10		
(12) (5)					2	(14)				
15-19	-	-	-	-	タイムアウト	5-9	6-9	10-15	-	-
-	-	-	-	-		20-19	11-18	13-19	-	-

評価		打数	得点	失点	技術成績	打数	得点	失点	評価	
決定率(%)	40.9	127	52	4	アタック総数	134	37	9	27.6	決定率(%)
決定率(%)	0.0	4	0	0	(内バックアタック)	0	0	0	0.0	決定率(%)
セット平均(本)	1.33	—	4	—	ブロック	—	3	—	1.00	セット平均(本)
効果率(%)	8.1	74	2	4	サーブ	54	3	3	13.4	効果率(%)
成功率(%)	54.9	—	—	—	サーブレシーブ	—	—	—	56.4	成功率(%)
チームフォルト	2	—	17	—	相手のミス	—	10	—	5	チームフォルト
		201	75	8	合計	188	53	12		

敬愛大学		出場セット					アタック					(内バックアタック)				ブロック		サーブ					サーブレシーブ				
		出場 数	1	2	3	4	5	打 数	得 点	失 点	決 定 率	セ ット 平 均	打 数	得 点	失 点	決 定 率	得 点	セ ット 平 均	打 数	得 点	失 点	効 果	効 果 率	受 数	成 功 ・ 優	成 功 ・ 良	成 功 率
1	C 井手 はるか	3	■	■	■			28	15	0	53.6	5.00	0	0	0	-	1	0.33	8	0	1	3	6.3	9	4	1	50.0
2	チュク ビヨンセサセトミ	3	■	■	■			20	9	0	45.0	3.00	0	0	0	-	2	0.67	16	1	0	5	14.1	0	0	0	-
3	加藤 希紗	3	■	■	■			21	4	0	19.0	1.33	2	0	0	0.0	0	-	14	0	0	7	12.5	16	5	2	37.5
5	道塚 瀬菜	1	□					0	0	0	-	-	0	0	0	-	0	-	2	0	0	0	0.0	2	0	1	25.0
6	塚越 千陽	0																									
7	竹之内 碧	0																									
8	L 工藤 唯夢	2	L	L				0	0	0	-	-	0	0	0	-	0	-	0	0	0	0	-	7	6	1	92.9
9	大木 春香	3	■	■	■			35	13	3	37.1	4.33	2	0	0	0.0	0	-	13	0	0	1	1.9	17	10	1	61.8
10	永井 知佳	3	■	■	■			23	11	1	47.8	3.67	0	0	0	-	1	0.33	6	0	1	0	-4.2	0	0	0	-
11	櫻井 聖綾	3	■	■	■			0	0	0	-	-	0	0	0	-	0	-	14	1	2	4	10.7	0	0	0	-
12	齊木 まつ莉	1	□					0	0	0	-	-	0	0	0	-	0	-	1	0	0	0	0.0	0	0	0	-
13	L 藤田 遥菜	0																									
14	白畑 粋	0																									
16	羽村 莉音	0																									
チーム合計		3						127	52	4	40.9	17.33	4	0	0	0.0	4	1.33	74	2	4	20	8.1	51	25	6	54.9

武蔵丘短期大学		出場セット					アタック					(内バックアタック)				ブロック		サーブ					サーブレシーブ				
		出場 数	1	2	3	4	5	打 数	得 点	失 点	決 定 率	セ ッ ト 平 均	打 数	得 点	失 点	決 定 率	得 点	セ ッ ト 平 均	打 数	得 点	失 点	効 果	効 果 率	受 数	成 功 ・ 優	成 功 ・ 良	成 功 率
2	小宮 梨生	2	■	■				26	8	1	30.8	4.00	0	0	0	-	0	-	7	0	0	3	10.7	0	0	0	-
3	C 遠藤 真美夏	3	■	■	■			44	15	4	34.1	5.00	0	0	0	-	1	0.33	8	1	1	4	21.9	22	11	6	63.6
4	佐藤 瑞穂	0																									
6	大木 寿乃	0																									
7	安齋 愛彩	0																									
9	飯田 有音	3	■	■	■			18	4	1	22.2	1.33	0	0	0	-	0	-	6	0	0	3	12.5	0	0	0	-
10	倅田 真紀	3	■	■	■			27	5	1	18.5	1.67	0	0	0	-	1	0.33	6	0	0	1	4.2	17	4	5	38.2
11	丸山谷 芹菜	0																									
13	石井 樹音	3	■	■	■			16	4	2	25.0	1.33	0	0	0	-	0	-	16	1	1	7	15.6	17	8	7	67.6
14	高木 諒子	2		□	■			0	0	0	-	-	0	0	0	-	1	0.50	3	0	0	0	0.0	1	0	1	50.0
17	窪田 菜佑	3	■	■	■			3	1	0	33.3	0.33	0	0	0	-	0	-	6	1	0	2	25.0	0	0	0	-
22	伊藤 千種	2	□	□				0	0	0	-	-	0	0	0	-	0	-	2	0	1	0	-12.5	5	1	1	30.0
23	L 松田 あゆみ	3	L	L	L			0	0	0	-	-	0	0	0	-	0	-	0	0	0	0	-	8	5	1	68.8
24	L 笠松 亜希菜	3	L	L	L			0	0	0	-	-	0	0	0	-	0	-	0	0	0	0	-	0	0	0	-
チーム合計		3						134	37	9	27.6	12.33	0	0	0	-	3	1.00	54	3	3	20	13.4	70	29	21	56.4

※出場セットマーク： ■＝スターティングメンバー □＝交代選手 L＝リベロ

アタック決定率(%)＝得点÷打数×100

アタック決定本数(本)＝得点÷出場セット数

ブロック決定本数(本)＝得点÷出場セット数

サーブ効果率(%)＝(サービスエース×100＋効果×25－失点×25)÷打数

サーブレシーブ成功率(%)＝(成功[優]×100＋成功[良]×50)÷打数

観客数 :	JURY :	チー ム	セ ッ ト	勝 点	1	2	3	4	5	合 計
開始時間 :	13:30 主 審 : 吉谷友輔	国際武道大学	3	2	25	25	25			75
終了時間 :	14:40 副 審 : 浜野陽一	宇都宮大学	0	1	21	17	17			55
試合時間 :	01:10 判定員 :	試合時間			00:20	00:21	00:21			01:02



国際武道大学

VS



宇都宮大学

1set	2set	3set	4set	5set		1set	2set	3set	4set	5set
11 5 10 (3) (12)	11 5 10 (12)	11 5 10 (12)			監督	2 8 4	2 8 4	2 8 4		
					コーチ					
2 9 4 (3)	2 9 4 (3)	2 9 4 (3)			1勝0敗	6 5 1	6 5 1	6 5 1		
					2					
					勝点					
13-12 -	18-14 -	- -	- -	- -	タイムアウト	5-10 -	2-5 -	3-6 -	- -	- -

評価		打数	得点	失点	技術成績	打数	得点	失点	評価	
決定率(%)	32.3	130	42	11	アタック総数	107	23	10	21.5	決定率(%)
決定率(%)	0.0	1	0	0	(内バックアタック)	1	0	0	0.0	決定率(%)
セット平均(本)	0.33	—	1	—	ブロック	—	2	—	0.67	セット平均(本)
効果率(%)	17.8	73	11	6	サーブ	57	3	3	5.3	効果率(%)
成功率(%)	82.4	—	—	—	サーブプレシーブ	—	—	—	63.7	成功率(%)
チームフォルト	10	—	21	—	相手のミス	—	27	—	8	チームフォルト
		203	75	17	合計	164	55	13		

国際武道大学		出場セット					アタック					(内バックアタック)				ブロック		サーブ					サーブレシーブ			
		出場 数	1	2	3	4	5	打 数	得 点	失 点	決 定 率	セ ット 平 均	打 数	得 点	失 点	決 定 率	得 点	セ ット 平 均	打 数	得 点	失 点	効 果	効 果 率	受 数	成 功 ・ 優	成 功 ・ 良
2	米津 穂乃香	3	■	■	■		30	6	4	20.0	2.00	0	0	0	-	1	0.33	7	0	0	0	0.0	0	0	0	-
3	C 宇田川 七海	3	□	□	□		0	0	0	-	-	0	0	0	-	0	-	6	1	0	2	25.0	0	0	0	-
4	根本 七緒	3	■	■	■		27	13	2	48.1	4.33	0	0	0	-	0	-	8	2	1	2	28.1	28	22	5	87.5
5	佐藤 榛花	3	■	■	■		25	9	0	36.0	3.00	0	0	0	-	0	-	10	3	1	3	35.0	0	0	0	-
7	川又 藍莉	0																								
9	原口 真琴	3	■	■	■		4	1	0	25.0	0.33	1	0	0	0.0	0	-	8	2	1	3	31.3	0	0	0	-
10	水流 愛乃	3	■	■	■		20	6	3	30.0	2.00	0	0	0	-	0	-	8	0	0	1	3.1	0	0	0	-
11	越川 華梨	3	■	■	■		24	7	2	29.2	2.33	0	0	0	-	0	-	22	3	2	3	14.8	11	7	3	77.3
12	小島 結夢	3	□	□	□		0	0	0	-	-	0	0	0	-	0	-	4	0	1	0	-6.3	0	0	0	-
13	L 小松 奈緒	3	L	L	L		0	0	0	-	-	0	0	0	-	0	-	0	0	0	0	-	12	7	4	75.0
チーム合計		3					130	42	11	32.3	14.00	1	0	0	0.0	1	0.33	73	11	6	14	17.8	51	36	12	82.4

宇都宮大学		出場セット					アタック					(内バックアタック)				ブロック		サーブ					サーブレシーブ			
		出場 数	1	2	3	4	5	打 数	得 点	失 点	決 定 率	セ ット 平 均	打 数	得 点	失 点	決 定 率	得 点	セ ット 平 均	打 数	得 点	失 点	効 果	効 果 率	受 数	成 功 ・ 優	成 功 ・ 良
1	C 細見 優希	3	■	■	■		24	5	0	20.8	1.67	0	0	0	-	0	-	12	1	0	0	8.3	19	11	4	68.4
2	稲村 寧々	3	■	■	■		50	11	5	22.0	3.67	0	0	0	-	2	0.67	13	1	1	0	5.8	5	1	4	60.0
3	L 印南 ひまり	3	L	L	L		0	0	0	-	-	0	0	0	-	0	-	0	0	0	0	-	24	12	7	64.6
4	岡田 夢摘	3	■	■	■		12	4	2	33.3	1.33	0	0	0	-	0	-	10	0	0	0	0.0	1	0	0	0.0
5	大内 優月	3	■	■	■		5	0	0	0.0	0.00	0	0	0	-	0	-	4	0	1	1	0.0	0	0	0	-
6	戸羽 萌	3	■	■	■		14	3	3	21.4	1.00	0	0	0	-	0	-	10	1	1	1	10.0	13	7	2	61.5
7	丸山 理	0																								
8	佐藤 夏奈歌	3	■	■	■		2	0	0	0.0	0.00	1	0	0	0.0	0	-	8	0	0	1	3.1	0	0	0	-
チーム合計		3					107	23	10	21.5	7.67	1	0	0	0.0	2	0.67	57	3	3	3	5.3	62	31	17	63.7

※出場セットマーク： ■=スターティングメンバー □=交代選手 L=リベロ

$$\text{アタック決定率 (\%)} = \text{得点} \div \text{打数} \times 100$$
$$\text{アタック決定本数(本)} = \text{得点} \div \text{出場セット数}$$

ブロック決定本数（本）＝得点÷出場セット数

$$\text{サーブ効果率 (\%)} = (\text{サービスエース} \times 100 + \text{効果} \times 25 - \text{失点} \times 25) \div \text{打数}$$
$$\text{サーブレシーブ成功率 (\%)} = (\text{成功}[\text{優}] \times 100 + \text{成功}[\text{良}] \times 50) \div \text{打数}$$