



B1 試合結果速報

試合番号 **037**

開催日 **2022/05/07**

開催地

2022年度春季関東大学男子2部バレーボールリーグ戦

会場:

観客数:	JURY:	チーム	セット	勝点	1	2	3	4	5	合計
開始時間: 10:00	主審: 梅北将大	立教大学	3	2	25	25	20	17	15	102
終了時間: 11:57	副審: 稲吉祐貴	平成国際大学	2	1	23	21	25	25	12	106
試合時間: 01:57	判定員:	試合時間		00:22	00:22	00:23	00:18	00:16	01:41	

					VS						
1set	2set	3set	4set	5set	監督	若月 建吾	1set	2set	3set	4set	5set
4 19 15 (6)	4 19 15 (6)	4 19 15 (6)	4 19 15 (6)	4 19 15 (6)			16 6 2	16 6 2 (18)	16 6 2 (15)	16 6 18	16 6 20
13 1 9	13 1 9 (2)	13 1 9 (2)	2 1 9 (13)	13 1 9	1勝0敗	0勝1敗	18 3 8 (15)	20 3 8 (1)	18 3 1 (8)	20 3 1	18 3 1 (8)
14-12 -	16-13 24-21	7-10 17-21	4-7 9-15	0-3 12-12	タイムアウト		2-7 22-24	8-11 17-21	14-14 -	-	7-6 9-10

評価	41.3	打数	150	得点	62	失点	11	技術成績	打数	71	15	42.5	決定率(%)
決定率(%)	28.6	7	2	0	アタック総数			28	8	2	28.6	決定率(%)	
セット平均(本)	1.80	—	9	—	(内バックアタック)			—	6	—	1.20	セット平均(本)	
効果率(%)	1.5	101	2	8	ブロック			107	3	11	4.7	効果率(%)	
成功率(%)	62.5	—	—	—	サーブ			—	—	—	77.5	成功率(%)	
チームフォルト	7	—	29	—	サーブレシーブ			—	26	—	3	チームフォルト	
		251	102	19	相手のミス			—	26	—	3		
					合計			274	106	26			

立教大学	出場セット					アタック					(内バックアタック)				ブロック		サーブ				サーブレシーブ						
	出場数	1	2	3	4	5	打数	得点	失点	決定率	セット平均	打数	得点	失点	決定率	得点	セット平均	打数	得点	失点	効果	効果率	受数	成功・優	成功・良	成功率	
1	C 星倉 元	5	■	■	■	■	29	17	0	58.6	3.40	0	0	0	-	1	0.20	14	1	2	1	5.4	1	1	0	100.0	
2	矢野 颯人	3		□	□	■	12	3	1	25.0	1.00	0	0	0	-	0	-	2	0	2	0	-25.0	6	2	1	41.7	
4	寺内 隼鷹	5	■	■	■	■	20	7	1	35.0	1.40	0	0	0	-	2	0.40	15	0	0	0	0.0	3	0	3	50.0	
6	大塚 日向	5	□	□	□	□	0	0	0	-	-	0	0	0	-	0	-	8	0	2	0	-6.3	0	0	0	-	
7	L 松尾 彰太郎	5	L	L	L	L	0	0	0	-	-	0	0	0	-	0	-	0	0	0	0	-	7	2	4	57.1	
8	L 大嶋 駿太郎	4	L	L	L	L	0	0	0	-	-	0	0	0	-	0	-	0	0	0	0	-	24	9	7	52.1	
9	中田 良	5	■	■	■	■	5	4	0	80.0	0.80	1	0	0	0.0	1	0.20	19	0	2	1	-1.3	2	0	1	25.0	
10	沖野 弘樹	0																									
12	山田 朋	0																									
13	鎌形 直生	5	■	■	■	□	31	6	3	19.4	1.20	3	1	0	33.3	1	0.20	11	1	0	1	11.4	32	17	12	71.9	
15	井原 海翔	5	■	■	■	■	31	15	4	48.4	3.00	3	1	0	33.3	1	0.20	21	0	0	2	2.4	19	11	5	71.1	
19	高橋 慶充	5	■	■	■	■	22	10	2	45.5	2.00	0	0	0	-	3	0.60	11	0	0	1	2.3	2	1	1	75.0	
21	立原 雄大	0																									
チーム合計		5					150	62	11	41.3	12.40	7	2	0	28.6	9	1.80	101	2	8	6	1.5	96	43	34	62.5	

平成国際大学	出場セット					アタック					(内バックアタック)				ブロック		サーブ				サーブレシーブ						
	出場数	1	2	3	4	5	打数	得点	失点	決定率	セット平均	打数	得点	失点	決定率	得点	セット平均	打数	得点	失点	効果	効果率	受数	成功・優	成功・良	成功率	
1	宇佐見 勇成	4		□	■	■	21	9	0	42.9	2.25	5	1	0	20.0	0	-	11	0	1	1	0.0	17	11	4	76.5	
2	臼田 涼太	3	■	■	■		9	3	1	33.3	1.00	1	0	0	0.0	1	0.33	9	0	2	1	-2.8	0	0	0	-	
3	C 野澤 拓真	5	■	■	■	■	3	1	0	33.3	0.20	0	0	0	-	0	-	11	0	0	0	0.0	1	0	1	50.0	
4	長谷部 尚也	0																									
6	谷地 竜弥	5	■	■	■	■	42	18	7	42.9	3.60	17	6	2	35.3	2	0.40	20	1	2	4	7.5	1	0	1	50.0	
8	会田 宏太郎	4	■	■	□	□	19	8	2	42.1	2.00	5	1	0	20.0	0	-	6	0	0	1	4.2	21	10	10	71.4	
12	L 田島 亘	4	L	L	L	L	0	0	0	-	-	0	0	0	-	0	-	0	0	0	0	-	0	0	0	-	
15	佐々木 郁哉	2	□	□			0	0	0	-	-	0	0	0	-	0	-	2	0	0	1	12.5	3	2	1	83.3	
16	滝本 陸	5	■	■	■	■	42	15	3	35.7	3.00	0	0	0	-	1	0.20	19	1	0	6	13.2	26	17	6	76.9	
18	村松 怜	5	■	□	■	■	15	7	1	46.7	1.40	0	0	0	-	2	0.40	19	0	5	2	-3.9	1	1	0	100.0	
19	L 赤堀 和真	5	L	L	L	L	0	0	0	-	-	0	0	0	-	0	-	0	0	0	0	-	21	15	6	85.7	
20	荒井 佑太	3		■	■	■	16	10	1	62.5	3.33	0	0	0	-	0	-	10	1	1	3	15.0	0	0	0	-	
23	鎌田 慈英	0																									
28	高山 鉦誠	0																									
チーム合計		5					167	71	15	42.5	14.20	28	8	2	28.6	6	1.20	107	3	11	19	4.7	91	56	29	77.5	

※出場セットマーク: ■=スターティングメンバー □=交代選手 L=リベロ
 アタック決定率(%) = 得点 ÷ 打数 × 100 アタック決定本数(本) = 得点 ÷ 出場セット数 ブロック決定本数(本) = 得点 ÷ 出場セット数
 サーブ効果率(%) = (サーブサービス × 100 + 効果 × 25 - 失点 × 25) ÷ 打数 サーブレシーブ成功率(%) = (成功[優] × 100 + 成功[良]) × 50 ÷ 打数



B1 試合結果速報

試合番号 039

開催日 2022/05/07

開催地

2022年度春季関東大学男子2部バレーボールリーグ戦

会場:

観客数, JURY, 開始時間, 終了時間, 試合時間. Table with columns for teams, sets, and scores.

国際武道大学 VS 山梨学院大学. Main match results table showing sets, scores, and timeouts.

技術成績. Comparison table for technical performance including attack, block, and serve percentages.

国際武道大学. Player performance table for International Daido University.

山梨学院大学. Player performance table for Yamanashi Gakuin University.

※出場セットマーク: ■=スターティングメンバー □=交代選手 L=リベロ

アタック決定率(%) = 得点 ÷ 打数 × 100

アタック決定本数(本) = 得点 ÷ 出場セット数

ブロック決定本数(本) = 得点 ÷ 出場セット数

サーブ効果率(%) = (サービスエース × 100 + 効果 × 25 - 失点 × 25) ÷ 打数

サーブレシーブ成功率(%) = (成功[優] × 100 + 成功[良]) ÷ 打数

